

アイデアを出そう！

2026/7/11(土)
ロボット研究所 第1回

〔 目次 〕

01

2026年前期の活動

02

個人ロボットの
アイデアだし

03

個人ロボットの
外装

04

全体ロボットの
アイデアだし

05

次回の活動

01

2026前期の活動

[2026年前期の活動]

回数	内容	難易度
1	アイデアを出そう	★★
2	回路とプログラミング	★★★
3	組み立てと発表	★

- 個人のロボットと全体で1つのロボットを作ります
- 個人のロボットは外装のみ持ち帰れます

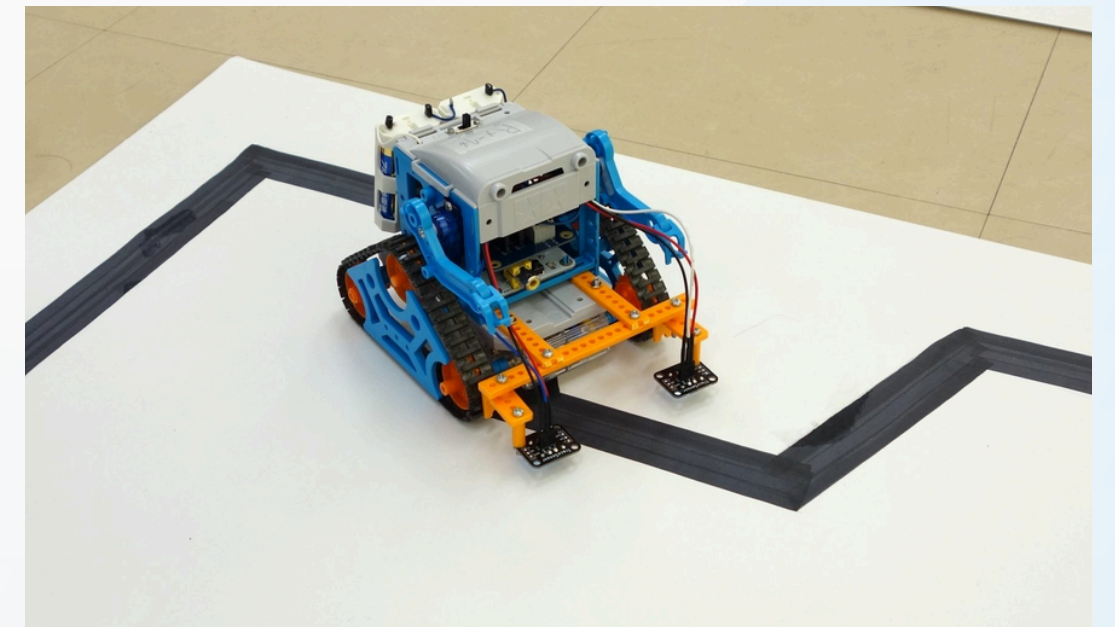
02

ロボットのアイデアを 出そう

[導入]

ロボットとは

生き物のように複雑な動作ができる機械のこと



[何作る？]

今回作るものは...

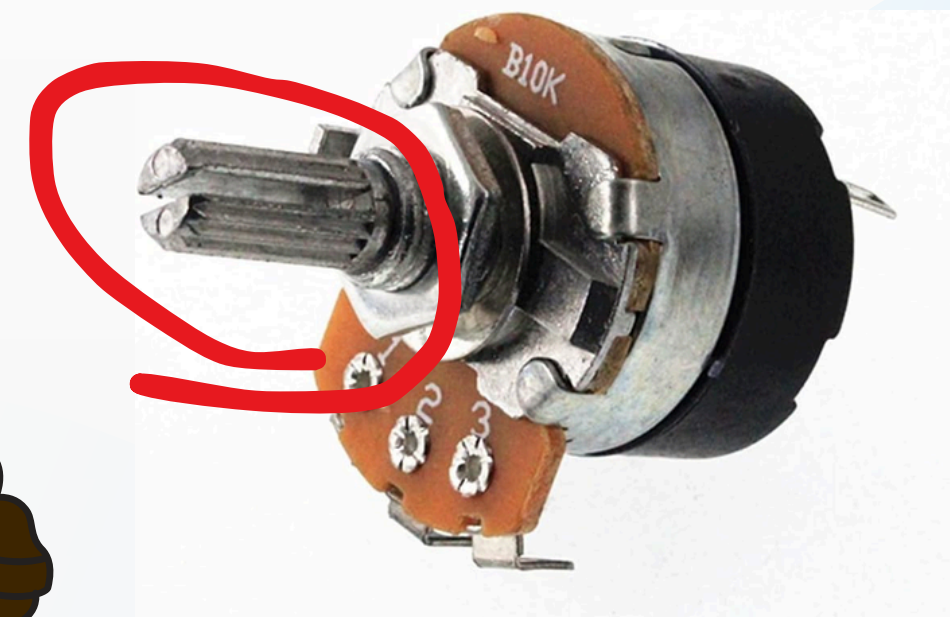
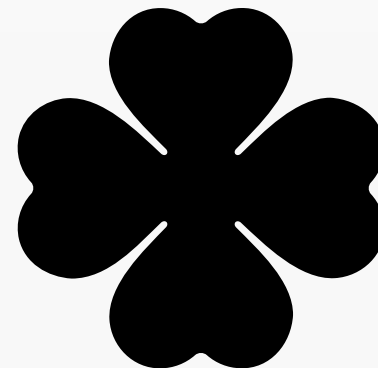
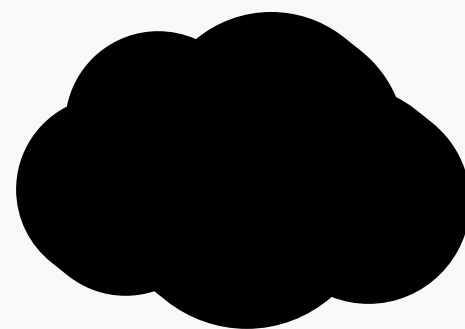
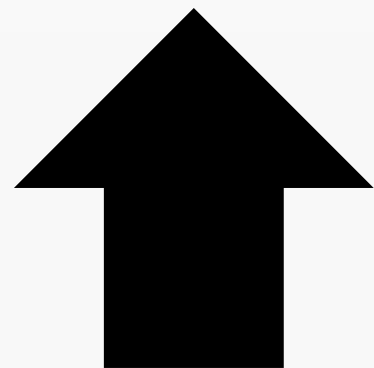
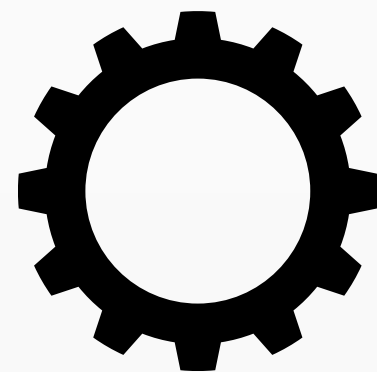
ぬいぐるみ



..... [何作る？]

まずは..

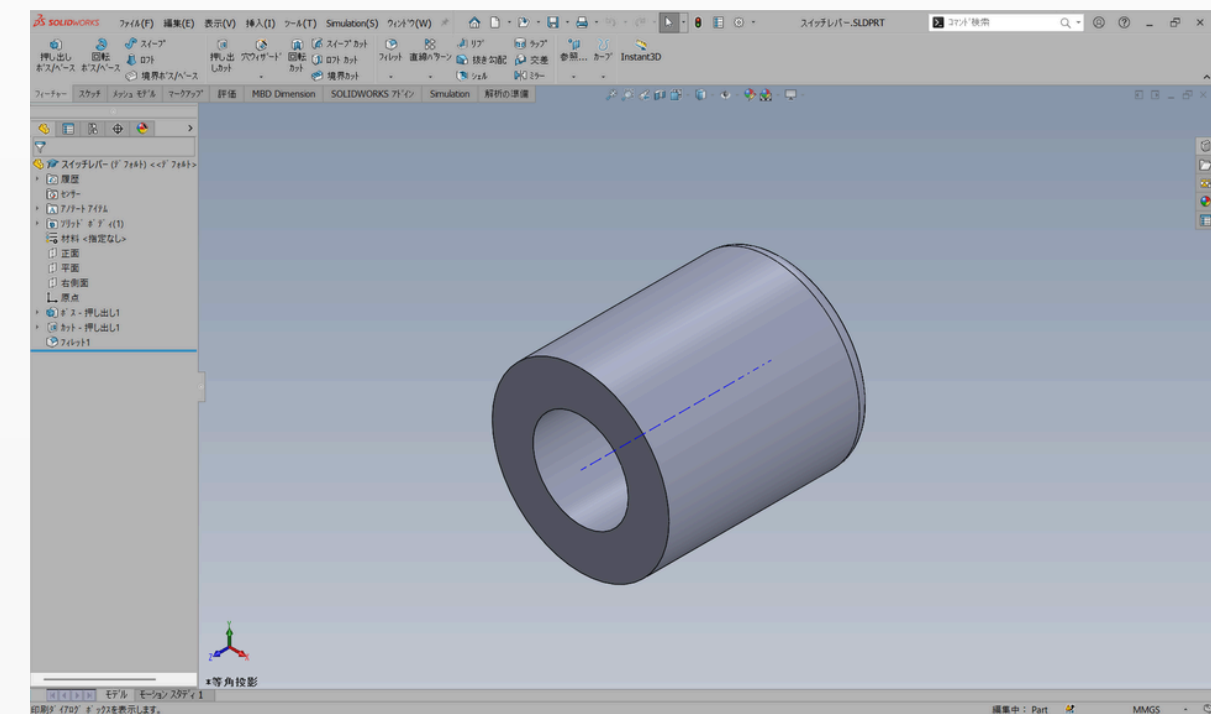
レバーの先に付ける部品を考えよう



【何作る？】

つぎに..

よく使われる設計ソフトを操作してみよう



..... [何作る？]

条件

- めいぐるみの素材は布を中心（好みで変えてもOK）
- 動きはサーボモーター2つでできること
- 入力は2つのコントローラーから

03

外装を作ろう

【もの一覧】

- 布
- 接着剤
- ペン
- はさみ
- 両面テープ
- ボタン

[手順]

例：

- 布を切って両面テープか接着剤で貼っていく
- 布にペンで絵を描く
- ボタンをつけて目をつくる

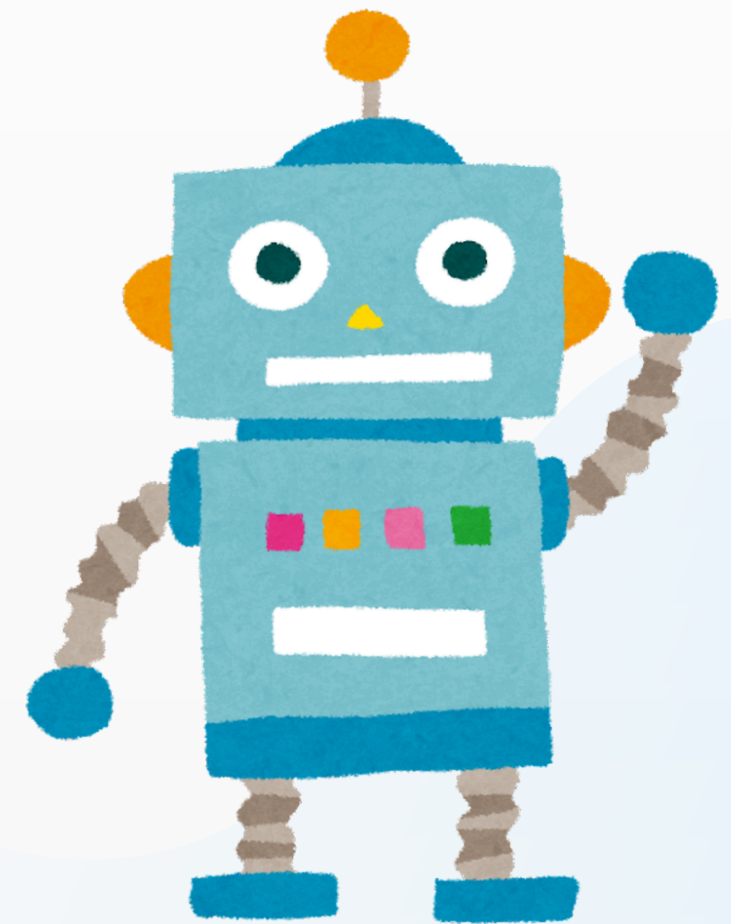
04

**全体のロボットを
考えよう**

[概要]

ロボットにどんなことをさせたい？

例：部屋の片づけをさせたい
宿題を代わりにやってほしい



05

次回の活動

..... **[次回 8/28]**

回路とプログラミングに触れよう

